

# 水性静电喷枪

Pro Xp™ 和Pro Xs™ 手动静电喷枪广泛适用于水性涂料喷涂工艺



### 减少水性涂料喷涂系统的运行成本

- 优秀的雾化效果保证高质量喷涂效果
- 内置静电发生器便于快速安装和易于维护
- 轻巧紧凑的设计提高操作者的舒适度
- 智能显示模块方便操作者监控和反馈
- 使用寿命更长
- 安装便捷-仅使用压缩空气产生静电能量

# 降低喷涂成本和材料耗量

## Pro Xp 水性喷枪

Pro Xp 水性喷枪配合绝缘系统是水性材料喷涂理想的解决方案,提供了

空气喷涂,空气辅助喷涂和特别设计的脱膜材料喷涂的各型号产品。





涡轮速度指示器

状态

控制旋钮

雾化空气控制

气最大流量至最小

平滑的曲线设计贴合您的手掌使 喷涂更轻松



#### 智能化控制 可用于所有水性喷枪型号

- 显示电压 (kV)、电流和频率
- 使用简便,包括低电压设定
- 数字诊断模式可用于故障维修

适用于低压喷涂的应用



### Pro Xp 空气辅助喷涂

配合 WB3000 绝缘系统,适用 于高压喷涂的应用。使用 AEF 或者 AEM 喷嘴能提高喷涂质



### Pro Xp 脱膜材料

配合喷涂效果优异的喷嘴。 适用于低压喷涂的应用。能 有效雾化脱膜材料。需配备 WB100 绝缘系统和一个 AEM 或者 AEF 喷嘴。



## 水性绝缘系统 WB100™ 和 WB3000™



### Pro Xp 空气喷涂订货信息

产品编号	型号	说明
24N580	WB100	水性静电绝缘系统,包含标准版静电空气喷枪 L60T17,接地空气软管 235070 和水性静电专用涂料软管 24M732。
24P629	WB100	水性静电绝缘系统,包含智能版静电空气喷枪 L60M17,接地空气软管 235070和水性静电专用涂料软管 24M732。
24P734	WB100	水性静电绝缘系统,包含脱膜剂专用智能版静电喷枪 L60T19,接地空气软管 235070 和水性静电专用涂料软管 24M733。
L60T18	Pro Xp60 WB	标准版静电空气喷枪,用于水性涂料
L60M18	Pro Xp60 WB	智能版静电空气喷枪,用于水性涂料。
L60M19	Pro Xp60 MR	智能版静电空气喷枪,用于水性脱膜材料喷涂。要求配备 AEM 或 AEF 喷嘴。

了解更多设备和附件信息,请查阅 Pro Xp 空气喷涂绝缘系统手册 3A2496

### Pro Xp 空气辅助喷涂订货信息

产品编号	型号	说明
24N551	WB3000	水性静电绝缘系统,包含标准版静电空气辅助喷枪 H60T18 ,接地空气软管 235070 和水性静电专用涂料软管 24M508。
24P632	WB3000	水性静电绝缘系统,包含智能版静电空气辅助喷枪 H60M18 ,接地空气软管 235070 和水性静电专用涂料软管 24M508。
H60T18	Pro Xp60 AA WB	标准版静电空气辅助喷枪,用于水性涂料
H60M18	Pro Xp60 AA WB	智能版静电空气辅助喷枪,用于水性涂料

# 易于安装和操作

## Pro Xs 水性喷枪,适用于循环系统

使用 Pro Xs水性喷枪能有效降低喷涂成本减少物料耗量。

喷枪内流体保持接地状态,喷涂中无需额外的绝缘系统。

• 外部充电探针设计, 使水性材料 喷涂中无需额外的绝缘系统。

• 内置 60kV 气动涡轮静电发生器, 无需线缆连接,安装更方便

• 可选配 Smart Display™ 智能显示模块, 实时监控电压、电流和赫兹。

• 专为水性材料设计的空气帽确保优异的喷涂效果。

• 人体工程学的设计和持久耐用的零部件, 更贴合您的手掌, 使喷涂更轻松。



外部充电探针 充电迅速且易于清洗



便于实时读取静电喷枪 的工作电压和电流

### Pro Xs 订货信息

产品编号	<b>型</b> 号	说明
247936	PRO Xs Waterborne	该喷枪包含 1.5 毫米喷嘴和空气帽 24A276。流体软管和接地空气软管需要另外订购。
247937		该喷枪包含显示可调电压的 Smart Display 智能模块,1.5 毫米喷嘴和空气帽 24A276。流体软管和接地空气软管需要另外订购。

了解更多设备和附件信息,请查阅 Pro Xs 水性喷枪手册号码 312900<sub>0</sub>

本文档包含的所有文字及图像数据均以发布时的最新产品信息为依据。固瑞克公司保留随时更改的权利,恕不提前通知。

固瑞克流体设备(上海)有限公司 上海市黄浦区中山南路1029号7号楼 200011

电话: 86-21-6495 0088 传真: 86-21-6495 0077 www.graco.com



