Configuration et fonctionnement



Régulateurde projection HV-2000C

3A6155A

FR

Technologie Diaphragm-Jet[™]

Pour le contrôle de la distribution sans contact de matières visqueuses dans les environnements industriels. Usage professionnel uniquement.



Instructions de sécurité importantes

Lisez tous les avertissements et toutes les instructions de ce manuel et de tous les manuels connexes avant d'utiliser cet équipement. Conservez ces instructions.



Table des matières

MANUELS CONNEXES				
CONS	IGNE	S DE SECURITE	. 5	
1.	INTR 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5	ODUCTION ET SPECIFICATIONS Présentation de l'Advanjet HV-2000/2000C Spécifications du régulateur HV-2000C Assistance technique Dimensions du régulateur HV-2000C Caractéristiques avant et arrière du HV-2000C	. 6 . 7 . 7 . 8 . 9	
2.	INST 2.1 2.2 2.3 2.4	ALLATION ET CONFIGURATION Positionnement physique Système pneumatique Interface électrique Connexions d'entrée/sortie	10 10 10 11 12	
3.	UTIL 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6	ISATION DU PANNEAU AVANT DU REGULATEUR HV-2000C Régulateurs de pression de projection et du liquide Régulateur de température Bouton de déclenchement et DEL Affichage LCD et touches de sélection Réglage de la projection à partir du panneau avant Séquences de touches spéciales du panneau avant	13 14 15 16 16	
4.	COM 4.1 4.2	MUNICATION RS-232 Broches du connecteur RS-232 Modification des paramètres par défaut du RS-232	19 19 20	
5.	LOG 5.1 5.2 5.3	ICIEL ADVANJET Installation et mise en route du logiciel Menu Settings (Paramètres) Exécuter un programme à partir du logiciel	21 21 22 25	
6.	TIMII 6.1 synch 6.2 6.3 6.4	NG RECIPES (COMPOSITIONS DE SYNCHRONISATION) Timing Recipe Parameters (Paramètres des compositions de nronisation) Programmation des compositions de synchronisation Programmation en mode DROP (Goutte) Distribuer une goutte à la fois. Distribution de gouttes de plusieurs tailles Programmation en mode LINE (Ligne). Méthode 1 : projeter une ligne en mode PULSE (PULSATION) Méthode 2 : projeter une ligne en mode LEVEL (NIVEAU). Méthode 3 : projeter une ligne pendant un déplacement X-Y	26 27 29 29 30 30 30 31	
7.	COM 7.1 7.2 7.3 7.4	MANDES DU REGULATEUR ADVANJET (ACC) L'interface RS-232 Format de commande Commandes de minutage des compositions Commandes de projection	32 32 32 33 35	

Table des matières

7.5 Commandes du réchauffeur					
APPENDIX 1 : COMPENSATION DE PREMIERE GOUTTE	39				
Appendix 1-1 : Contexte	39				
Appendix 1-2 : Calcul de la compensation de la première goutte	39				
Appendix 1-3 : Compensation de la première goutte en mode PULSE					
(PULSATION)	40				
Appendix 1-4 : Compensation de la première goutte en mode					
LEVEL (NIVEAU)	42				
APPENDIX 2 : PARAMETRES D'USINE DU REGULATEUR DE TEMPERATURE	43				
APPENDIX 3 : MANOMETRE NUMERIQUE	45				
Appendix 3-1 : Spécifications	45				
Appendix 3-2 : Noms et fonctions des pièces	46				
Appendix 3-3 : Connexions et circuit d'entrée/sortie	47				
Appendix 3-4 : Sélection du mode de fonctionnement	48				
Appendix 3-5 : Sélection du mode de fonctionnement	49				
Appendix 3-6 : Réglage	50				
Appendix 3-7 : Autres fonctions et indications d'erreur	51				
	52				
Annendix 1-1 : Attribution des broches du HD26	52				
Appendix 4-1 : Autobution des broches du HD20	55				
Appendix 4-2 : Schema pour entrées tempons de convertisseur A/D	55				
Appendix 4-5 . Schema pour cortias de convertissour D/A	57				
Appendix 4-4. Schema pour la sireuit d'aptrée/astrie d'alarme de pression	51				
Appendix 4-5. Schema pour le circuit d'entree/sontie d'alarme de pression	00				
APPENDIX 5 : REMPLACEMENT DU FUSIBLE DE LA CARTE PILOTE 24 V	59				
GARANTIE STANDARD DE GRACO 60					

Manuels connexes

Les manuels sont disponibles à <u>www.graco.com</u>. Les manuels des composants ci-dessous sont en anglais :

3A6152	Configuration et fonctionnement du système de projection HV-2000
3A5908	Kit d'outils de maintenance du système de projection Advanjet (JKT-2000)
3A5909	Maintenance et réparation du HV-2000

Consignes de sécurité

Des dangers peuvent survenir en cas de mauvaise manipulation par du personnel non qualifié. Il est recommandé que le personnel utilisant ce produit lise attentivement ces instructions d'utilisation.

Les avertissements suivants sont pour l'installation, l'utilisation, la mise à la terre, la maintenance et la réparation de cet équipement. Le point d'exclamation est un symbole d'avertissement général tandis que les symboles de danger font référence aux risques associés à une procédure particulière. Lorsque ces symboles apparaissent dans le texte du présent manuel, ou sur les étiquettes d'avertissement, reportez-vous à ces avertissements. Les symboles de danger et les avertissements spécifiques au produit qui ne sont pas mentionnés dans cette section pourront, le cas échéant, apparaître dans le texte du présent manuel.

 RISQUES DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE Cet équipement doit être mis à la terre. Une installation, une mise à la terre ou une utilisation inappropriée du système peut provoquer une décharge électrique. Mettez le câble d'alimentation hors tension et débranchez-le avant de procéder à un entretien de l'équipement. Utilisez uniquement des prises électriques reliées à la terre. N'utilisez que des rallonges à 3 conducteurs. Assurez-vous que les fiches de terre de l'alimentation et des rallonges électriques sont intactes. Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur sous le capot. Débranchez le cordon d'alimentation et contactez Advanjet si vous souhaitez retirer le capot.
 RISQUES RELATIFS AUX FLUIDES OU VAPEURS TOXIQUES Les fluides ou vapeurs toxiques peuvent causer des blessures graves, voire mortelles, en cas de projection dans les yeux ou sur la peau, ou en cas d'inhalation ou d'ingestion. Lire la fiche signalétique (SDS) pour prendre connaissance des risques spécifiques liés aux produits utilisés. Stockez les fluides dangereux dans des récipients homologués et éliminez-les conformément à la réglementation en vigueur.
 ÉQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUELLE Portez un équipement de protection approprié dans la zone de travail afin d'éviter des blessures graves, y compris des lésions oculaires ou auditives, l'inhalation de vapeurs toxiques et des brûlures. Cet équipement de protection comprend ce qui suit, mais sans s'y limiter : des lunettes protectrices et un casque antibruit ; des masques respiratoires, des vêtements de protection, et des gants selon les recommandations du fabricant du liquide et du solvant.

1. Introduction et spécifications

1.1 Présentation de l'Advanjet HV-2000/2000C

La technologie de projection sans contact de l'Advanjet HV-2000 représente une avancée majeure dans la distribution de liquides. La projection sans contact est rapide et permet des taux de distribution jusqu'à 300Hz. L'utilisateur peut modifier la taille des gouttes de plus ou moins 20 % de la taille nominale, ce qui permet une large gamme de réglage. La simplicité du HV-2000 est également évidente dans sa facilité de nettoyage, puisque toutes les pièces en contact avec le liquide sont faciles à démonter.

Le régulateur Advanjet HV-2000C donne les signaux de synchronisation ainsi que les ressources pneumatiques et électriques pour la valve de projection Advanjet HV-2000.

- Le HV-2000C fournit les signaux de synchronisation pour stimuler une réponse rapide de la valve solénoïde dans la valve de projection HV-2000. Son ordinateur interne mémorise et exécute de nombreuses séquences opérationnelles. Le régulateur peut répondre aux signaux de commande à partir d'un interrupteur du panneau frontal ou d'un interrupteur externe.
- Le HV-2000C offre un air sous pression régulé pour la pression du liquide et la pression de projection de la valve HV-2000.
- Le HV-2000C fournit une alimentation électrique vers un élément chauffant dans la valve de projection HV-2000, et contrôle la température du réchauffeur de la valve en surveillant un capteur de température à résistance (RTD) dans la valve de projection HV-2000.

1.2 Spécifications du régulateur HV-2000C

PARAMÈTRE	SPÉCIFICATION			
Taille	Largeur : 254,0 mm (10,00 po) Hauteur : 152,5 mm (6,00 po) Profondeur : 341,4 mm (13,44 po) Poids : 3200 g (7,05 lb)			
Paramètres de gouttes	Temps de recharge et Arrêt (résolution 0,1 ms) Nombre de gouttes (programmable de 1 à 1M)			
Compositions	6 compositions indépendantes, déclencheurs manuels ou à distance			
Réchauffeur de buse	Chauffage à 70 °C max \pm 1,0 °C @ 50 °C Commande PID avec RTD en platine, réglage automatique 24 V CC, 5,7 W, 100 Ω Minuterie d'arrêt programmable 2 alarmes pour le contrôle de processus			
Compensation de première goutte	2 niveaux avec intervalle de temps programmable			
Interface	Port de série RS-232 Affichage LCD avec clavier			
Entrée/Sortie	Déclencheurs de niveau TTL			
Température de fonctionnement	15 °C à 50 °C (59 °F à 122 °F)			
Pression d'entrée	6 bars (0,6 MPa, 90 psi) - maximum			
Puissance d'entrée	100 – 240 V CA, 50/60 Hz, 115 W Fusible : 5x20 mm, à action rapide, 1 A, 250 V CA			
Logiciel Advanjet	Windows XP, Vista, Windows 7 et Windows 8			
Agréments	CE			

1.3 Assistance technique

Pour l'assistance technique :

Téléphone : +1 760-294-3392

- Web: <u>www.advanjet.com</u>
- E-mail: info@advanjet.com

1.4 Dimensions du régulateur HV-2000C



Remarque : les unités sont en millimètres [pouces]





2. Installation et configuration

2.1 Positionnement physique

Le régulateur HV-2000C doit être placé dans un endroit où les commandes du panneau avant sont visibles et accessibles. Les trous de ventilation sur les côtés ne doivent pas être bloqués.

2.2 Système pneumatique

AVIS Il est impératif que l'air fourni au HV-2000 soit propre et sec et exempt de débris et d'eau. Un filtre de 40 microns, un séparateur d'eau, et une soupape de surpression réglée à environ 8,3 bars (0,83 MPa, 120 psi) sont fortement recommandés. Si l'air n'est pas propre et sec, de sérieux dommages peuvent se produire sur les valves solénoïdes. La pression d'alimentation pneumatique doit être comprise entre 4,8 et 7 bars (0,48 et 0,70 MPa, 70 et 100 psi).



Figure 2-1 : raccords pneumatiques du HV-2000C

Entrée d'air : en vous référant à Figure 2-1, connectez une source d'air principale régulée et filtrée indépendamment à l'arrière du régulateur HV-2000C. Utilisez un filtre de 40 microns (au minimum). L'air doit être *propre et sec,* et à une pression de 4,8 à 7 bars (0,48 à 0,70 MPa, 70 à 100 psi).

Pression de projection : le système de projection HV-2000 est livré avec un tube d'air de 6 mm de DE et se termine par un manchon de raccordement coulissant. Connectez ce tube au connecteur JET à l'arrière du régulateur. La pression pneumatique normale de fonctionnement du système de projection est comprise entre 2,8 et 4,1 bars (0,28 et 0,41 MPa, 40 et 60 psi).

Pression du liquide : la pression de distribution du liquide est fournie par un tube de 4 mm de DE avec un manchon de raccordement à baïonnette de verrouillage. Connectez ce tube au connecteur FLUID PRESSURE à l'arrière du régulateur.

2.3 Interface électrique



Figure 2-2 : raccords de câbles du HV-2000C

Quatre raccords de câbles se trouvent à l'arrière du régulateur Advanjet : cordon d'alimentation, RS-232, Projection, et E/S numérique, comme indiqué dans Figure 2-2. Pour assurer de bons raccords au régulateur Advanjet, chacun des câbles standard fournis par Advanjet a un connecteur distinct.



Puissance : l'ensemble de cordon d'alimentation comprend un câble 3 fils standard (phase, neutre, terre) avec un connecteur femelle international droit CEI C13 à une extrémité et une fiche spécifique au pays à l'autre extrémité. Advanjet est prêt à fournir des ensembles de cordons pour les États-Unis, pour le Royaume-Uni (réf. 121057), et un connecteur à la norme européenne (réf. 121056).

RS-232 : le logiciel Advanjet nécessite une interface de communication RS-232C Advanjet avec le régulateur Advanjet. Si votre ordinateur ne dispose pas d'un port RS-232C, utilisez un câble convertisseur USB à RS-232C avec les pilotes fournis avec le câble. Advanjet peut fournir un câble RS-232C à USB avec le pilote correspondant.

Projection : le câble de projection est un câble HD-15 à haute densité et doit être raccordé directement au système de projection HV-2000 et au régulateur.

E/S (pour HV-2000C) : le régulateur du robot utilise le câble d'entrée/sortie pour déclencher le HV-2000 pour lancer la séquence de gouttes programmée dans le régulateur Advanjet. Le câble E/S doit être connecté directement aux commandes du robot hôte. Un connecteur mâle DB-26 est nécessaire pour communiquer avec le câble E/S. Le régulateur Advanjet dispose d'une mémoire non volatile interne qui conserve les paramètres de projection qui ont été téléchargées dans le régulateur. Le contrôleur fournit 6 lignes de déclenchement TTL pour contrôler les opérations de projection. Consultez la section 2.4 pour plus de détails.

2.4 Connexions d'entrée/sortie

Un câble d'entrée/sortie à 26 broches standard de 1,5 m (5 pieds) est fourni avec le HV-2000C. Le tableau ci-dessous décrit les attributions des broches du connecteur E/S. L'E/S est configuré pour que les entrées soient mises à la terre (GND). Lorsque l'entrée spécifique est déclenchée, le régulateur Advanjet active le numéro de composition préprogrammée correspondant affiché.

- Les broches 1 à 6 sont des sorties du robot vers le régulateur Advanjet. Elles peuvent être des sorties TTL capables d'absorber 2 mA de courant, ou elles peuvent également être des contacts de relais.
- La broche 7 produit un drapeau de statut occupé du régulateur Advanjet vers le robot.
- La broche 8 est une interruption externe utilisée pour arrêter un programme de distribution à distance.
- Les broches 9 et 14 sont des broches de terre isolées.
- Les broches 18 à 26 sont des alarmes des capteurs de chauffage et de pression.

ATTRIBUTIONS DES BROCHES E/S					
HD26	HV-2000C				
1	Composition 1 (entrée)				
2	Composition 2 (entrée)				
3	Composition 3 (entrée)				
4	Composition 4 (entrée)				
5	Composition 5 (entrée)				
6	Composition 6 (entrée)				
7	Drapeau occupé (sortie)				
8	Interruption externe (entrée)				
9	GND (TERRE)				
10	Sortie de convertisseur D/A				
11	Sorties de convertisseur A/D tampons				
12	Sorties de convertisseur A/D tampons				
13	Sortie de convertisseur D/A				
14	GND (TERRE)				
15	Pas de connexion				
16	Pas de connexion				
17	Pas de connexion				
18	Alarme de chauffage commune (sortie)				
19	Alarme de pression de liquide commune 2				
20	Alarme de pression de liquide 2 (sortie)				
21	Alarme de pression de liquide 1 (sortie)				
22	Alarme de pression de projection commune 1				
23	Alarme de pression de projection 2 (sortie)				
24	Alarme de pression de projection 1 (sortie)				
25	Alarme de chauffage 1 (sortie)				
26	Alarme de chauffage 2 (sortie)				

Remarque : reportez-vous à l'annexe 4 pour les détails des connexions E/S.

3. Utilisation du panneau avant du régulateur HV-2000C



3.1 Régulateurs de pression de projection et du liquide

Le régulateur HV-2000C a deux régulateurs d'air intégrés (voir Figure 3-2) qui contrôlent la pression pour la projection et l'alimentation en liquide. Tournez le bouton dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter et dans le sens inverse pour diminuer. Les jauges numériques indiquent les niveaux de pression ; le manomètre de projection est représenté ci-dessous. L'unité de pression par défaut sur le HV-2000C est le psi (1 psi = 0,00689 MPa). Les détails du fabricant du régulateur de pression sont dans Appendix 3 : Manomètre numérique.



Figure 3-2 : régulateurs de pression et interrupteur d'air



Figure 3-3 : manomètre de projection

L'interrupteur d'air permet à l'opérateur d'allumer ou éteindre <u>instantanément</u> la pression du liquide. C'est très pratique lors du changement de liquide ou du nettoyage du système de projection.



Figure 3-4 : interrupteur d'air

3.2 Régulateur de température

Le régulateur de température HV-2000C régule la température du liquide distribué et affiche les températures actuelles et de consigne.

Le menu principal affiche la valeur de température actuelle (PV) en rouge sur la ligne supérieure de l'écran et la valeur de la température du point de consigne (SV) en vert sur la ligne inférieure de l'écran.



Figure 3-5 : régulateur de température

Utilisez la touche $\frown \rightarrow$ (INDEX) pour faire défiler les options du menu sur la ligne PV, les touches $\blacktriangledown \blacktriangle$ pour faire défiler les paramètres ou augmenter ou diminuer les valeurs de température, et la touche $\leftarrow \supseteq$ (ENTER) pour enregistrer une entrée et quitter le menu.



Figure 3-6 : valeur actuelle (PV) , valeur de consigne (SV), touche ENTER et touche INDEX

Pour allumer le réchauffeur :

- Appuyez sur jusqu'à l'écran de contrôle de sortie d'exécution-arrêt (Run-Stop) (**r-S**) soit sur la ligne PV.
- Utilisez les touches ▼▲ pour sélectionner le paramètre rUn pour allumer le réchauffeur.
- Appuyez sur la touche
 pour enregistrer la modification. Maintenant, le réchauffeur est allumé.
- Appuyez de nouveau sur la touche → pour revenir à l'écran principal.



Figure 3-7 : allumez le réchauffeur

3.2 Régulateur de température (suite)

Pour éteindre le réchauffeur :

- Appuyez sur jusqu'à ce que l'écran d'exécutionarrêt (Run-Stop) s'affiche (**r-S**).
- Utilisez les touches VA pour sélectionner le paramètre d'arrêt Stop pour éteindre le réchauffeur.



Figure 3-8 : éteignez le réchauffeur

- Appuyez sur la touche ← pour enregistrer la modification. Le réchauffeur est maintenant éteint.
- Appuyez de nouveau sur la touche → pour revenir à l'écran principal

Pour modifier la valeur de consigne (SV) de température, utilisez les touches ▼▲ pour augmenter/diminuer la valeur. Par exemple, pour changer la SV de 20 à 45 degrés, utilisez la touche ▲ pour augmenter la valeur SV à 45, puis appuyez sur — pour enregistrer la modification.



Figure 3-9 : appuyez sur ▲ pour augmenter la valeur SV à 45, puis appuyez sur ← pour enregistrer la modification

Les spécifications techniques de l'appareil de chauffage se trouvent à Appendix 2 : Paramètres d'usine du régulateur de température.

3.3 Bouton de déclenchement et DEL

Appuyer sur le **bouton Trigger (déclenchement)** exécute immédiatement la composition actuelle (N° de composition et paramètres) affichée sur l'écran LCD. Si plusieurs gouttes ont été spécifiées dans la composition, plusieurs gouttes seront distribuées.

La **DEL de sortie de déclenchement** s'allume lorsque le système de projection est en marche pour vérifier qu'un signal a été envoyé au système de projection. Le voyant est éteint lorsque le système de projection est à l'état inactif.



Figure 3-10 : bouton Trigger (déclenchement) et DEL de sortie

3.4 Affichage LCD et touches de sélection

La programmation et l'utilisation du panneau avant du HV-2000C utilise l'affichage LCD et le clavier numérique, mis en évidence Figure 3-11 à droite. Huit paramètres de base peuvent être entrés à partir du menu de l'écran LCD principal. Le paramètre sélectionné est indiqué par un curseur clignotant.



Figure 3-12 : affichage LCD avec curseur à sur le n° de composition



Figure 3-11 : affichage LCD et touches de sélection

Figure 3-12 montre le curseur qui sélectionne le n° de composition. Utilisez les touches Gauche/Droite pour déplacer le curseur et les touches Haut/Bas pour modifier les valeurs.

3.5 Réglage de la projection à partir du panneau avant

Les huit paramètres de projection sur l'écran LCD peuvent être programmés à partir du pavé numérique.

Recipe (Composition): sélectionnez le numéro de la composition de 1 à 6. Chaque composition comprend le mode de déclenchement, le temps de recharge, le temps d'arrêt, le temps de recharge+ (ajustement « première goutte »), et le nombre de gouttes à distribuer. Jusqu'à 6 compositions de distribution peuvent être programmées et enregistrées dans le régulateur.

Trigger (déclenchement): il y a deux modes de déclenchement-PULSATION (PULSE) ou NIVEAU (LEVEL).

<u>Dans le mode PULSE (PULSATION)</u>, le nombre de gouttes distribuées par signal de déclenchement est spécifié dans le paramètre **Gouttes**. Par exemple, si une composition règle le **Trigger (déclenchement)** sur PULSE (PULSATION) et les **Drops (Gouttes)** à 5, le système de projection distribuera 5 gouttes par signal de déclenchement. <u>Appuyer sur **Trigger (déclenchement)** en mode PULSE (PULSATION) envoie un signal de déclenchement et le système de projection distribuera 5 gouttes.</u>

<u>Dans le mode LEVEL (NIVEAU)</u>, le système de projection distribue des gouttes sans s'arrêter jusqu'au retrait du signal **de déclenchement** - le nombre de **Gouttes** est ignoré. <u>Si vous appuyez sur **Trigger (déclenchement)** en mode LEVEL (NIVEAU), le mode LEVEL (NIVEAU) sera ignoré et le système de projection distribuera le nombre de gouttes spécifié dans **Gouttes**.</u>

Projection : utilisez cette option pour fermer ou ouvrir la valve de projection.

Htr Timer (minuteur de réchauffeur) (min) : le minuteur de coupure du réchauffeur éteint automatiquement le réchauffeur si le système de projection demeure inactif pendant le nombre de minutes spécifié. Cette fonction est utile si vous utilisez des matériaux susceptibles d'être endommagés par de longues périodes de chauffage. Par exemple, certains matériaux peuvent « sécher » à température élevée tout en restant dans la chambre de la buse pour une longue période d'inactivité. Si Htr Timer est sur zéro, le minuteur de coupure du réchauffeur n'est pas activé.

3.5 Réglage de la projection à partir du panneau avant (suite)

Refill (Recharge) (ms) : le temps de recharge est le temps nécessaire pour que le matériau s'écoule dans la buse après éjection de chaque goutte. Le temps de **recharge** est défini en millisecondes avec une résolution de 0,1 ms. La section 6.1 - Timing Recipe Parameters (Paramètres des compositions de synchronisation) donne une explication détaillée du temps de recharge.

Dwell (Arrêt) (ms) : le temps d'arrêt est le temps nécessaire pour que le matériau s'écoule de la buse et forme une goutte. Le temps **d'arrêt** est défini en millisecondes avec une résolution de 0,1 ms. La section 6.1 - Timing Recipe Parameters (Paramètres des compositions de synchronisation) donne une explication détaillée du temps d'arrêt.

Refill+ (Recharge+) (ms) : parfois, le système de projection nécessite un peu plus de temps pour éjecter la première goutte, selon le matériau ou si le système de projection est inactif pendant un certain de temps. Le temps de **recharge+** est ajouté au temps de **recharge** pour ajuster la taille et la qualité de la première goutte. En mode PULSE (PULSATION), le temps de recharge+ s'applique à <u>chaque goutte</u>; en mode LEVEL (NIVEAU), le temps de recharge+ temps s'applique à <u>la première goutte uniquement</u>. Des explications détaillées sont disponibles dans la section 6.2 – Programmation des compositions de synchronisation (Ajuster le temps de recharge pour la première goutte), et aussi Appendix 1 : Compensation de première goutte.

Drops (Gouttes) : spécifiez le nombre de gouttes à distribuer. Pour distribuer une seule goutte par signal de déclenchement, entrez 1. Pour distribuer 10 gouttes par signal de déclenchement, entrez 10.

Remarque : si le logiciel du régulateur Advanjet est utilisé et que les valeurs sont modifiées à l'aide de l'écran du panneau avant, les modifications <u>ne seront pas</u> transférées au logiciel du régulateur Advanjet. En outre, les valeurs du panneau avant peuvent être remplacées chaque fois que vous démarrez le logiciel Advanjet. L'avertissement ci-dessous s'affiche. Il est recommandé d'écrire toutes les modifications apportées au compositions depuis le panneau avant puis de les saisir dans le logiciel pour synchroniser.

Warning 🛛
Settings in the controller will be overwritten
Yes No
Figure 3-13 : avertissement

d'écrasement

3.6 Séquences de touches spéciales du panneau avant

Appuyez sur une combinaison de touches du panneau avant pour accéder à d'autres paramètres.

Refill++ time (Temps de recharge++) : en appuyant simultanément sur les touches gauche et droite <u>une fois</u> vous ferez apparaître le menu **Refill++ time** (temps de recharge++). Comme méthode alternative de compensation de la première goutte, le temps de **recharge++** est ajouté au temps de **remplissage** <u>après</u> que le système de projection soit resté inactif pendant un nombre défini de secondes. **Le temps de recharge++ s'** applique à <u>la première goutte seulement</u> dans les modes PULSATION et NIVEAU. Pour accéder à l'option **Refill++**, appuyez une fois sur gauche + droite. L'écran à droite s'affiche :

Recipe	Trigger	Jet	Htr Timer (min)	Recipe	Trigger	Jet	(min)
#1 2.5	PULSE 17.5	CLOSE 0.3	10	RCP##1 REFILL	AFTE ++:0.6	R: 2058	EC
Refill (msec	Dwell) (msec)	Refill+ (msec)	Drops	 Refill (msec)	Dwell (msec)	Refill+ (msec)	Drops
-	•	•	•	-	•	•	•

Figure 3-14 : appuyez sur gauche + droite pour régler le paramètre de recharge++

Pour **RCP**, entrez le numéro de la composition. **AFTER** correspond au temps d'inactivité du système de projection exprimé en secondes, et **REFILL++** correspond au temps de recharge supplémentaire. Pour une explication détaillée, consultez la Section 6.2 - Programmation des compositions de synchronisation (Ajuster le temps de recharge pour la première goutte), et aussi Appendix 1 : Compensation de première goutte. Après avoir saisi les paramètres **REFILL++**, appuyez <u>simultanément</u> sur les touches gauche et droite <u>deux fois</u> pour accepter les nouveaux paramètres et revenir au menu principal.

Paramètres du RS-232 : appuyer simultanément sur gauche et droite <u>deux fois</u> fait apparaître le menu **RS-232 Settings** (Paramètres du RS-232). Ce paramètre est expliqué en détails dans la section 4.2 - Modification des paramètres par défaut du RS-232. Appuyez sur gauche+droite à nouveau pour revenir au menu principal.

4. Communication RS-232

4.1 Broches du connecteur RS-232

Sur certains modèles HV-2000C il y a un connecteur femelle pour port de série DB9P situé sur le panneau avant. Ce port RS-232 est utilisé pour connecter le régulateur à un PC à l'aide d'un câble adaptateur USB-vers-série. Connectez le connecteur USB au port USB de l'ordinateur et connectez le connecteur de série DB9 au port RS-232.

Pour des configurations de systèmes qui n'utilisent pas un câble RS-232 USB à série, le tableau suivant indique la bonne répartition des broches du câble RS-232 lorsque vous le connecter directement à partir d'un port de série du PC :

Broches du connecteur RS-232					
Ordinateur Advanjet		Fonction			
2	3	Rx ← Tx			
3	2	Tx → Rx			
4 6		DTR → DSR			
5	5	GND (TERRE)			
6	4	DSR ← DTR			
7	8	RTS → CTS			
8	7	CTS ← RTS			

Figure 4-1 : broches de sortie du câble RS-232

4.2 Modification des paramètres par défaut du RS-232

Les paramètres par défaut pour l'interface de données RS-232 sont CTS activé, vitesse de transmission 57600, parité AUCUNE, et longueur de données 8BIT. Pour modifier les paramètres par défaut du RS-232, <u>appuyez simultanément sur les touches Gauche et Droite deux fois.</u> (En appuyant sur G+D une fois vous afficherez les paramètres de recharge++ ; en appuyant sur G+D une seconde fois vous afficherez les paramètres par défaut du RS-232.)



Figure 4-2 : appuyez sur gauche+droite deux fois pour les paramètres par défaut du RS-232

Utilisez les touches Gauche/Droite pour faire défiler les paramètres. Le paramètre sélectionné aura un curseur clignotant. Utilisez les touches Haut/Bas pour faire défiler les options de réglage :

SETTING (paramètre)	DEFAULT (par défaut)	OPTIONS
CTS (contrôle de flux matériel)	ON (activé)	ON ou OFF (activé ou désactivé)
Baud Rate (vitesse de transmission)	57600	57600, 19200, 9600 ou 4800
Parity (Parité)	NONE (aucune)	NONE (aucune), EVEN (paire) ou ODD (impaire)
Data Length (Longueur des données)	8BIT	8BIT ou 7BIT

Pour accepter les nouveaux paramètres de l'interface du RS-232, <u>appuyez</u> <u>simultanément sur les touches Gauche et Droite et maintenez-les</u>. L'écran LCD revient au menu principal.

Remarque : n'oubliez pas de vérifier les paramètres du RS-232 dans le programme du régulateur Advanjet. Les paramètres dans le régulateur HV-2000C doivent être identiques aux paramètres du programme. Le programme du régulateur Advanjet et le régulateur HV-2000C ne seront pas en mesure de communiquer l'un avec l'autre si leurs paramètres RS-232 sont différents.

5. Logiciel Advanjet

Le logiciel Advanjet n'est pas nécessaire si le régulateur est toujours utilisé à partir des touches du panneau avant. Cependant, si une interface par PC est préférée, ou si l'accès au régulateur à l'aide des touches du panneau avant est limitée, le logiciel Advanjet fournit la possibilité de programmer les paramètres de projection depuis un PC sous Windows XP, Vista, Windows 7 et Windows 8.

5.1 Installation et mise en route du logiciel

- 1. Insérez le CD d'installation ou obtenez un lien pour télécharger le programme du régulateur Advanjet depuis <u>www.Advanjet.com</u>. Lancez Advanjet2000_Installer.exe et suivez les instructions d'installation.
- Une fois le logiciel installé, connectez le câble RS-232 du PC vers le régulateur HV-2000C, connectez le système pneumatique comme indiqué en Figure 2-1, et connectez le câble de projection au régulateur. Allumez le régulateur et définissez la pression de projection à 2,8 bars (0,28 MPa, 40 psi).
- 3. Démarrez le logiciel Advanjet en cliquant sur l'option Advanjet2000 dans le menu Démarrer. (Un raccourci pour ce programme peut être créé.)
- 4. Au démarrage, le logiciel Advanjet interrogera le régulateur HV-2000C et établira automatiquement le port et la connexion RS-232C. Un message « Impossible de trouver le port COM pour le régulateur Advanjet » s'affiche si le programme ne parvient pas à établir une communication avec le régulateur. Si ce message s'affiche, vérifiez que le câble RS-232 est bien connecté avec le PC (voir section 4).

Le menu Settings (Paramètres) s'affiche comme illustré ci-dessous. Vérifiez que le bouton Jet [1] est rouge et que l'état du régulateur [11] indique « Ready » (Prêt). Le programme Advanjet est prêt.



Figure 5-1 : menu Paramètres du logiciel Advanjet

5.2 Menu Settings (Paramètres)

Cette section décrit les fonctionnalités 1 - 11 du menu Paramètres du logiciel Advanjet comme indiqué **Figure 5-1** sur la page précédente.

- Valve Status (état de la valve) : allumez ou éteignez la valve de projection en cliquant sur le gros bouton indicateur (ROUGE = ACTIVÉ, BLEU = DÉSACTIVÉ). La valve de projection est active par défaut au démarrage. Lorsque le bouton est rouge, la valve de projection est activée et bloque le débit de liquide. Si le bouton est bleu, la valve de projection est désactivée et le liquide s'écoule librement. En général, l'utilisateur aura rarement à activer la valve manuellement.
- 2. Recipe #1 à Recipe #6 (Composition n° 1 à Composition n° 6) : jusqu'à six compositions peuvent être programmées à partir du régulateur. Chaque composition comprend le temps de recharge, le temps d'arrêt, et les temps d'ajustement de « première goutte » pour la recharge, le nombre de gouttes à distribuer, et le mode de déclenchement.

Un menu déroulant est situé en dessous de chaque n° de composition. Lorsque le menu déroulant est sélectionné, la liste des compositions configurée dans le menu Timing Recipes (Compositions de synchronisation) s'affiche (voir section 6). Dans la liste des compositions (2, 8) (0.5, 0.8, 20), la première tranche indique un temps de recharge de 2 ms et un temps d'arrêt de 8 ms. La seconde tranche indique que 0,5 ms seront ajoutées au temps de recharge pour la première goutte (Recharge+) et 0,8 ms seront ajoutées à la première goutte si le temps d'inactivité est supérieur à 20 secondes (Recharge++). Cliquez sur la flèche pour choisir une composition.

Count (nombre): count représente le nombre de gouttes pour la composition correspondante. Par exemple, pour distribuer une seule goutte de la composition n° 1 SMA 100 Hz (comme indiqué à Figure 5-1), spécifiez 1 dans Count (nombre). Pour distribuer plusieurs gouttes, choisissez un nombre supérieur à 1, comme indiqué dans la composition n° 2.

Remarque : reportez-vous à la programmation du mode DROP (Goutte) (voir section 6.3) et à la programmation du mode LINE (Ligne) (voir section 6.4) pour utiliser la valeur **Count (nombre)** pour régler le mode de distribution.

4. Trigger Mode (Mode de déclenchement): le mode de déclenchement est soit PULSE (PULSATION) ou LEVEL (NIVEAU). En mode PULSE (PULSATION), le nombre de gouttes à distribuer est spécifié dans Count (nombre). En vous référant de nouveau à la composition n° 1, réglez le nombre sur 5 et le mode Trigger (déclenchement) sur PULSE (PULSATION) pour que le système de projection distribue 5 gouttes lorsque le régulateur reçoit un signal de bord descendant (haut à bas) de la déclenchement de la composition n° 1.

En mode LEVEL (NIVEAU), les gouttes seront distribuées en permanence tant que le signal de déclenchement reste bas. Une fois le signal revenu sur haut, le système de projection arrête de distribuer. En mode LEVEL (NIVEAU), la valeur **Count (nombre)** est ignorée ; le nombre de gouttes est calculé en divisant le temps de signal de déclenchement par le temps d'occupation du système de projection. Par exemple, si la composition n° 1 a un temps de recharge de 2 ms, un temps d'arrêt de 3 ms, et que le signal de bord descendant est resté bas pendant 100 ms, alors le système de projection distribuera 20 gouttes [100 \div (2+3)].

5. **Go (Aller) :** cliquez sur **Go (Aller)** pour activer une recette manuellement. Rappelezvous, dès que le déclenchement du mode PULSE (PULSATION) a lancé la composition (manuellement ou à distance), la recette s'active pour le nombre de fois spécifié par le **nombre dans Count**, sans s'arrêter.

5.2 Settings Menu Menu Paramètres (suite)

6. Trigger Map (Carte de déclenchement): affiche l'affectation du signal de déclenchement aux compositions de distribution. Par exemple, en Figure 5-2 ci-dessous, le signal de déclenchement de la broche E/S 1 est utilisé pour activer la composition n° 1. Le BusyFlag (ou drapeau occupé) (E/S 7) est un signal de sortie que le régulateur externe/robot peut utiliser pour surveiller l'état du système de projection. Quand le système de projection est inactif, le signal BusyFlag est défini sur Élevé ; quand le système de projection est activé, le signal BusyFlag est défini sur Bas. Un régulateur externe/robot peut utiliser le signal BusyFlag pour synchroniser le temps pour le prochain déclenchement de composition.

Trigger Assignment				
Recipe #1 Trigger < I/O Pin 1				
Recipe #2 Trigger < I/O Pin 2				
Recipe #3 Trigger < I/O Pin 3				
Recipe #4 Trigger < I/O Pin 4				
Recipe #5 Trigger < I/O Pin 5				
Recipe #6 Trigger < I/O Pin 6				
BusyFlag> I/O Pin 7				
ОК				

Figure 5-2 : carte de déclenchement

7. Download Settings (Télécharger les paramètres): cliquez sur ce bouton pour télécharger les compositions de synchronisation, le nombre de gouttes, et le mode de déclenchement pour les six recettes, et les paramètres pour le régulateur de température. La commande de téléchargement va écraser les paramètres actuels dans le régulateur.

8. Heater Options (options du réchauffeur) :

Heater On (réchauffeur activé) : allume ou éteint le réchauffeur sur le régulateur.

Set temperature to (régler la température sur): entre la valeur de chauffage de la buse (en degrés Celsius).

9. Heater Off Timer (minuteur de coupure du réchauffeur): éteint automatiquement le réchauffeur après avoir défini un temps d'arrêt du système de projection spécifié en minutes. Cette fonction est utile si vous utilisez des matériaux susceptibles d'être endommagés par de longues périodes de chauffage. Par exemple, certains matériaux peuvent « sécher » à température élevée lorsqu'ils demeurent dans la chambre de la buse pour une longue période d'inactivité. Une valeur de zéro signifie que l'option de minuteur de coupure du réchauffeur n'est pas activée.

5.2 Settings Menu Menu Paramètres (suite)

10. **RS-232 Settings (paramètres du RS-232):** les paramètres par défaut pour le programme Advanjet et le régulateur sont les suivants :

SETTING (paramètre)	DEFAULT (par défaut)	OPTIONS
CTS (contrôle de flux matériel)	ON (activé)	ON ou OFF (activé ou désactivé)
Baud Rate (vitesse de transmission)	57600	57600, 19200, 9600 ou 4800
Parity (Parité)	NONE (aucune)	NONE (aucune), EVEN (paire) ou ODD (impaire)
Data Length (Longueur des données)	8BIT	8BIT ou 7BIT

Le programme Advanjet définit la valeur pour le **port COM** au démarrage. Le programme interroge chaque port COM dans votre ordinateur et cherche le régulateur. Advanjet avertira l'utilisateur s'il ne trouve pas le port COM pour le régulateur. Pour dépanner, ouvrez le Gestionnaire de périphériques (Panneau de configuration\Système\Matériel\Gestionnaire de périphériques) pour afficher la liste des périphériques installés sur votre ordinateur et les propriétés de chaque périphérique.

A Device Manager	
File Action View Help	
Image: Solid state of the	

Figure 5-3 : attribution du port COM indiquée sur le Gestionnaire de périphériques

Une entrée pour **les ports (COM & LPT)** apparaît sur la liste du Gestionnaire de périphériques lorsqu'un câble adaptateur USB/Série est installé dans l'ordinateur. Par exemple, Figure 5-3 montre que le port Com USB/Série est attribué une valeur de 4 (COM4).

11. Check Status (vérification de l'état) : cliquez sur ce bouton pour vérifier l'état de la communication entre le programme Advanjet et le régulateur. L'état est affiché sous la ligne sur la gauche. Un état Ready (prêt) indique que la communication fonctionne. Un état Com Port Error (erreur de port Com) ou Read Error (erreur de lecture) indique un échec de connexion du câble RS-232.

5.3 Exécuter un programme à partir du logiciel

Avant d'exécuter un programme pour la première fois, assurez-vous de vérifier les points suivants :

- Connectez tous les câbles électriques au HV-2000. Cela comprend le câble de projection, le câble E/S si le déclenchement à distance est utilisé, le câble RS-232 si vous l'exécutez à partir de l'ordinateur et le câble d'alimentation. Toutes les connexions sont uniques.
- Allumez le régulateur Advanjet. Le régulateur du réchauffeur et l'écran LCD doivent indiquer que le système est actif.
- Exécutez le logiciel Advanjet et assurez-vous que l'écran principal est actif, l'état du régulateur indique Ready (Prêt) et le bouton Jet est rouge.

Lors du chargement du logiciel Advanjet, l'avertissement d'écrasement (voir ci-dessous) s'affiche pour vous rappeler que les précédentes valeurs définies dans le régulateur manuellement (en utilisant l'écran LCD du panneau avant) seront réinitialisées. Assurez-vous de noter les valeurs de composition de projection énumérées sur l'écran LCD du panneau avant avant de choisir Yes (Oui) pour écraser les paramètres.

Warning 🛛 🛛
Settings in the controller will be overwritten
Yes No

Figure 5-4 : avertissement d'écrasement

Remarque : si c'est la première fois que vous exécutez le HV-2000, n'essayez pas d'utiliser le déclenchement à distance. Exécutez le système de projection depuis l'écran principal du logiciel Advanjet.

- Dans le menu Settings (Paramètres), sélectionnez Recipe #1 (composition n° 1). Réglez la synchronisation sur (2,8) (0,5, 0,8, 20), réglez le Count (nombre) 1, et réglez le Trigger Mode (mode de déclenchement) sur PULSE (PULSATION).
- Stationnez le système de projection HV-2000 au-dessus d'un réservoir et appuyez sur le bouton Jet sur l'écran principal. Le bouton doit passer du rouge au bleu. Le matériau doit circuler dans le tube d'alimentation et s'écouler de l'embout. Cela peut prendre un certain temps si le matériau est épais. Si le matériau ne s'écoule pas de l'embout, un chauffage est probablement nécessaire. Une bonne température de départ est 45 °C.
- Une fois que le matériau s'écoule, le système de projection a été amorcé correctement et est prêt à projeter des gouttes.

6. Timing Recipes (Compositions de synchronisation)

Avant que la distribution ne puisse commencer, des compositions de synchronisation doivent être créées pour les liquides particuliers à distribuer. Figure 6-1 à la page suivante montre le menu Timing Recipes (Compositions de synchronisation) du logiciel Advanjet. Une fois configurées, les compositions de synchronisation peuvent être téléchargées dans le régulateur Advanjet. Une fois les compositions téléchargées, le régulateur peut être déclenché à distance par des entrées numériques depuis le régulateur hôte sans que le logiciel Advanjet ne tourne en arrière-plan.

6.1 Timing Recipe Parameters (Paramètres des compositions de synchronisation)

Une composition spécifie deux minuteurs, <u>Refill Time</u> (temps de recharge) et <u>Dwell Time</u> (temps d'arrêt), qui définissent la performance de la projection et la taille et le volume de la goutte projetée. Les valeurs de temps de recharge et de temps d'arrêt dépendent de la rhéologie du liquide à distribuer et doivent être choisies pour optimiser la performance de la projection et la qualité de la distribution.

<u>Le temps de recharge</u> dépend de la viscosité, de la température et de la pression du liquide. Par exemple, pour un adhésif UV avec 1 000 cps, un temps de recharge typique peut être compris entre 1,7 et 2 ms avec une pression du liquide à 1 bar (15 psi). Il est préférable de déterminer le temps de recharge en faisant un essai de l'application. Un temps de recharge trop long peut entraîner une accumulation de matériau dans l'embout de la buse. Un temps de recharge trop court peut entraîner une goutte de mauvaise qualité ou une goutte manquée.

Plus précisément, sans un temps de recharge suffisant, le jet sera « sous-alimenté » et la taille des gouttes peut ne pas être uniforme. Une alternance de grandes et de petites gouttes indique généralement que le jet a besoin de plus de temps de recharge. Si cette tendance est observée, augmentez la valeur de temps de recharge jusqu'à ce que les gouttes soient uniformes et stables. Par ailleurs, si un taux de gouttes spécifique est souhaité, augmentez la pression du liquide au lieu du temps de recharge.

<u>Le temps d'arrêt</u> contrôle le temps nécessaire au matériau pour s'écouler de l'orifice de la buse et former une goutte. En mode DROP (Goutte) (voir section 6.3), la valeur de temps d'arrêt n'a généralement aucune importance car sa durée est faible par rapport au temps que prend le robot pour se déplacer d'une position à l'autre. Cependant, en mode LINE (Ligne) le temps d'arrêt est important et détermine le temps de cycle des gouttes (voir section 6.4).

<u>Temps de cycle des gouttes</u> : la formule suivante donne la relation entre le temps de cycle des gouttes, l'espacement des gouttes, et la vitesse du robot :

 $V = \Delta X / \Delta T$

Où V = Vitesse du robot, ΔX = Espacement des gouttes souhaité, et ΔT = Temps de cycle des gouttes (Temps de cycle des gouttes = Temps de recharge + Temps d'arrêt).

Des valeurs de temps supplémentaires donnent au système de projection un peu de temps supplémentaire pour éjecter la première goutte. Ceci est utile avec des matériaux qui ont une tendance à la « rhéofluidification » et/ou qui nécessitent un peu plus de temps au départ après un certain temps d'inactivité. En mode DROP (Goutte) comme en mode LINE (Ligne), le temps supplémentaire s'ajoute au temps de recharge pour ajuster le temps pour la première goutte.



6.2 Programmation des compositions de synchronisation

Figure 6-1 : menu principal des compositions de synchronisation

Le logiciel Advanjet propose plusieurs échantillons de compositions de synchronisation pour des liquides courants pour un démarrage rapide. Comme indiqué dans Figure 6-1 ci-dessus, l'écran de menu principal Timing Recipes (Compositions de synchronisation) répertorie les paramètres de distribution sur le panneau avant du régulateur HV-2000C.

AdvanJet_2000 Controller			
Settings Timing Recipes			
Timing Recipes list:			
2. 5MA - 100Hz 🗸 🗸			
SMA - 50Hz			
SMA - 100Hz SMA - 200Hz			
ReUV-100cps			
Res UV-1000cps			
Res Underfill-HIGH FLOW			
Underfill-NO FLOW			
Underfill-CSP			
Res Mineral Oil Givcerine-1000cps			

Figure 6-2 : liste des compositions de synchronisation

compositions Liste des de synchronisation : jusqu'à 12 compositions synchronisation peuvent être de programmées. Chaque composition de synchronisation doit avoir un nom distinct et unique. Comme ces noms sont utilisés pour identifier les valeurs des liquides et sont utilisés dans la liste des compositions dans l'écran Settings (Paramètres), un bon choix de nom est le type de liquide ou matériau spécifique (SMA-100 Hz, UV-100 cps) ou la référence, comme illustré dans Figure 6-2 à gauche.

6.2 **Programmation des compositions de synchronisation (suite)**

Refill Time (Temps de recharge): définit le temps nécessaire au matériau pour s'écouler dans l'orifice après chaque éjection de goutte. Le temps est exprimé en millisecondes avec une résolution de 0,1 ms.

Reserved 2 à Reserved 5 (Réservé 2 à Réservé 5) : ces minuteurs ne sont pas utilisés pour le HV-2000. Ils sont mis à zéro par défaut.

Dwell Time (Temps d'arrêt) : définit le temps nécessaire au matériau pour être éjecté de l'orifice. Le temps est exprimé en millisecondes avec une résolution de 0,1 ms.

Ajustement du temps de recharge pour la première goutte : il y a deux valeurs de temps pour ajuster la taille et la qualité de la première goutte. La programmation est expliquée ici ; une explication plus détaillée se trouve dans Appendix 1 : Compensation de première goutte.

 Add xxx msec (Ajouter xxx ms) : est une valeur de temps qui est ajoutée au temps de recharge. Pour revenir à Figure 6-1, 2,0 ms (temps de recharge original) + 0,5 ms supplémentaire = 2,5 ms de temps de recharge total. En mode DROP (Goutte), cette valeur est ajouté à <u>chaque goutte</u> (comme décrit dans la section 6.3). Cependant, en mode LINE (Ligne) cette valeur est ajoutée <u>uniquement à la première goutte</u> (comme décrit dans la section 6.4).

Remarque : c'est la valeur de **Refill+** (Recharge+) affichée sur l'écran LCD du régulateur HV-2000C (voir la section 3.5).

Add XX msec after YY seconds (Ajouter XX ms après YY secondes) : est une valeur de temps ajoutée au temps de recharge <u>après</u> que le système de projection soit resté inactif pendant un nombre de secondes défini. Ce temps supplémentaire est ajouté <u>uniquement à la première goutte</u> en <u>mode</u> Drop (Goutte) et Line (Ligne). Pour en revenir à Figure 6-1, le temps de recharge pour la première goutte après 20 secondes d'inactivité sera de 2 ms (Temps de recharge original) + 0,8 ms supplémentaire = 2,8 ms de temps de recharge total. Cela s'applique uniquement à la première goutte.

> **Remarque :** il s'agit de la valeur **Refill++** (Recharge++) affichée sur l'écran LCD du régulateur HV-2000C (voir la section 3.6). En général, la valeur **Refill++** (Recharge++) est légèrement plus grande que **Refill+** (Recharge+).

Remarque : une fois les noms et valeurs de synchronisation choisis pour une composition, assurez-vous de cliquer sur le bouton <u>APPLY</u> (Appliquer) pour enregistrer les modifications.

6.3 **Programmation en mode DROP (Goutte)**

La programmation du système Advanjet est très simple et flexible, comme illustré dans les exemples suivants.

Distribuer une goutte à la fois

- Dans le menu Settings (Paramètres) (voir section 5.2), sélectionnez le menu déroulant pour définir la composition de synchronisation pour « Recipe #1 » (Composition n° 1)
- 2. Réglez la rubrique **Count** (nombre) pour « Recipe #1 » (Composition n° 1)
- 3. Réglez le mode **Trigger** (Déclenchement) pour « Recipe #1 » (Composition n° 1) sur PULSE (PULSATION).
- 4. Cliquez sur « Download Settings » (Télécharger les paramètres) pour envoyer les nouvelles options au régulateur.
- 5. Le robot se déplace à une position X-Y.
- 6. Le Robot envoie un signal de déclenchement sur la broche E/S 1 au régulateur HV-2000C pour projeter une goutte.
- 7. Le robot se déplace à une autre position X-Y.
- 8. Le Robot envoie un signal de déclenchement au régulateur pour projeter une goutte, et ainsi de suite.

Distribution de gouttes de plusieurs tailles

- 1. Dans le menu Settings (Paramètres), sélectionnez le menu déroulant pour définir les compositions de synchronisation pour « Recipe #1 » et « Recipe #2 » (Composition 1 et 2).
- 2. Réglez la rubrique **Count** (nombre) dans « Recipe #1 » (Composition n° 1) pour une goutte.
- 3. Réglez la rubrique **Count** (nombre) dans « Recipe #2 » (Composition n° 2) pour deux gouttes.
- 4. Réglez le mode **Trigger** (Déclenchement) pour « Recipe #1 » (Composition n° 1) et « Recipe #2 » (Composition n° 2) sur PULSE (PULSATION).
- 5. Cliquez sur « Download Settings » (Télécharger les paramètres) pour envoyer les nouvelles options au régulateur.
- 6. Le robot se déplace à une position X-Y.
- 7. Le Robot envoie un signal de déclenchement sur la broche E/S 1 au régulateur HV-2000C pour projeter une goutte.
- 8. Le robot se déplace ensuite vers une autre position X-Y.
- 9. Le Robot envoie un signal de déclenchement sur la broche E/S 2 au régulateur HV-2000C pour projeter deux gouttes.

Autrement, au lieu d'utiliser deux compositions comme décrit ci-dessus, le robot peut émettre plusieurs signaux de déclenchement à la broche E/S 1 pour projeter plusieurs gouttes.

6.4 **Programmation en mode LINE (Ligne)**

Le logiciel Advanjet et le régulateur HV-2000C permettent une distribution linéaire très simple. Les exemples suivants illustrent la façon dont cela est fait.

Méthode 1 : projeter une ligne en mode PULSE (PULSATION)

- Cliquez sur l'onglet Timing Recipes (Compositions de synchronisation), sélectionnez un n° de composition et entrez un temps de **Refill** (recharge) de 2 ms et un temps **Dwell** (arrêt) de 3 ms. (Ces temps sont donnés ici à titre d'illustration ; les temps exacts pour le liquide et la pression varient en fonction du matériau.)
- 2. Pour distribuer 60 gouttes dans la ligne, cliquez sur l'onglet Settings (Paramètres) et réglez le **Count** (nombre) à 60 et le **Trigger** (déclenchement) sur PULSE (PULSATION).
- Pour cet exemple, ∆X (espacement des gouttes) est de 0,5 mm et ∆T (temps de cycle des gouttes, qui correspond au temps de recharge + arrêt) est de 5 ms/goutte ou 100 gouttes/seconde. Pour calculer la vitesse (V) du robot :
 - $\mathsf{V} = \Delta \mathsf{X} / \Delta \mathsf{T}$
 - = 0,5 mm / 0,005 s
 - = 100 mm/s
- 4. Cliquez sur Download Settings (Télécharger les paramètres) pour envoyer les nouveaux paramètres au régulateur.
- 5. Le robot fait un déplacement XY à 100 mm/s et émet un signal de déclenchement à la broche E/S 3. Le régulateur Advanjet projettera 60 gouttes à un espacement de 0,5 mm.
- 6. Pour obtenir de plus petites gouttes tout en conservant la même vitesse et ΔX , changez le temps de recharge à 1,7 ms et le temps d'arrêt à 3,3 ms pour garder Δt à 5 ms.

Méthode 2 : projeter une ligne en mode LEVEL (NIVEAU)

- 1. Cliquez sur l'onglet Timing Recipes (Compositions de synchronisation), sélectionnez un n° de composition et entrez un temps de **Refill** (recharge) de 2 ms et un temps **Dwell** (arrêt) de 3 ms. Le Δ T (temps de recharge + arrêt) est de 5 ms.
- Cliquez sur l'onglet Settings (Paramètres) et réglez le Trigger (déclenchement) sur LEVEL (NIVEAU). <u>Remarque : en mode LEVEL (NIVEAU), le régulateur ne tient pas</u> <u>compte du Count</u> (nombre). Au lieu de cela, le nombre de gouttes à distribuer est déterminé par le temps (durée) du déclenchement « bas ».
- Comme indiqué précédemment, le temps de cycle des gouttes (ΔT) est de 5 ms. Pour un espacement des gouttes (ΔX) de 0,5 mm, la vitesse du robot (V) est calculée comme suit :

$$V = \Delta X / \Delta T = 0.5 mm / 0.005 s = 100 mm/s$$

- 4. Cliquez sur Download Settings (Télécharger les paramètres) pour envoyer les nouveaux paramètres au régulateur.
- Le robot fait un déplacement X-Y à 100 mm/s et émet un signal de déclenchement à la broche E/S 3. Pour projeter 60 gouttes à la vitesse prescrite, ce signal de déclenchement doit rester bas pendant 300 ms (60 gouttes × 5 ms de temps de cycle des gouttes).
- Pour distribuer de petites gouttes à la même vitesse du robot et au même espacement des gouttes, diminuez le temps de **Refill** (recharge) à 1,7 ms et augmentez le temps de **Dwell** (arrêt) à 3,3 ms (le temps de cycle des gouttes demeure à 5 ms).

6.4 **Programmation en mode LINE (Ligne) (suite)**

Méthode 3 : projeter une ligne pendant un déplacement X-Y

Il y a une autre méthode pour distribuer une ligne si le Robot a la capacité d'émettre des signaux de déclenchement pendant un déplacement X-Y. Le robot effectuera un déplacement X-Y et enverra des impulsions de déclenchement au régulateur à l'endroit où il veut projeter une goutte. L'exemple suivant illustre la procédure.

- Cliquez sur l'onglet Timing Recipes (Compositions de synchronisation), sélectionnez un n° de composition et entrez un temps de Refill (recharge) de 2 ms, un temps Dwell (arrêt) de 2,8 ms, un Count (nombre) de 1 et le mode Trigger (déclenchement) sur PULSE (PULSATION).
- 2. Cliquez sur Download Settings (Télécharger les paramètres) pour envoyer les nouveaux paramètres au régulateur.
- 3. Le robot fait un déplacement X-Y.
- 4. Le Robot envoie un signal de déclenchement au régulateur toutes les 5 ms pour former une chaîne de gouttes.

Remarque : il est important de ne pas émettre une nouvelle impulsion au régulateur Advanjet avant la fin du cycle ΔT . Sinon, le régulateur Advanjet ne tiendra pas compte du signal de déclenchement s'il n'a pas terminé son cycle. Dans l'exemple ci-dessus, le temps d'arrêt a été fixé à 2,8 m/s pour assurer la fin du cycle Advanjet avant que le robot émette une nouvelle impulsion.

7. Commandes du régulateur Advanjet (ACC)

Les ACC sont un ensemble de commandes simple pour contrôler la projection, les valeurs de synchronisation et les paramètres pour les compositions. Un ordinateur hôte ou un robot externe est connecté au régulateur Advanjet via un câble RS-232. L'hôte/robot envoie des ACC au régulateur au format ASCII. Cette section sert de référence pour l'utilisation des ACC pour écrire un programme sur mesure pour le régulateur Advanjet.

COMMANDES DU RÉGULATEUR ADVANJET (ACC)				
REC	RECIPE TIMING (MINUTAGE DES COMPOSITIONS)			
ST	Définir les minuteurs des compositions	#RecipeID,#Refill,#0,#0,#0,#0,#Dwell;		
SL	Ajuster le temps de recharge pour la première goutte	#nRecipeID,#Refill+,#Refill++,#DelaySec;		
СТ	Définir le nombre de gouttes et le format de déclenchement	#nRecipeID,#TriggerFormat,#nDotCount;		
JET	JETTING (PROJECTION)			
SM	Choisir une composition	# nRecipeID;		
SG	Commencer la distribution	(aucune valeur requise)		
sv	Définir l'état de valeur de projection	# nValveID,# nValveStatus;		
SD	Réinitialiser le compteur de gouttes interne	#nDropcnt;		
HE/	HEATER (RÉCHAUFFEUR)			
SH	Définir la température du réchauffeur	# nTemperature;		
SO	Allumer ou éteindre le réchauffeur	# nFlag;		
HF	Minuteur de coupure du réchauffeur	# nMins;		
OU.	OUTPUT (SORTIE)			
OD	Compteur de gouttes interne de sortie	OD;		
OE	Erreur de sortie	OE;		
os	État de projection de sortie	OS;		
ОТ	Température de sortie	ОТ;		
٥v	Version de sortie	OV;		

7.1 L'interface RS-232

Le régulateur Advanjet est connecté à l'ordinateur hôte/robot externe via un câble RS-232. Les paramètres par défaut du régulateur sont les suivants : CTS activé ; vitesse de transmission 57600 ; parité AUCUNE ; et longueur de données 8BIT. Pour modifier les paramètres par défaut du RS-232, reportez-vous à la section 4.2.

7.2 Format de commande

Chaque commande est identifiée par deux caractères ASCII (ST, SL, CT, etc.) et suivie d'une série de valeurs. Une VIRGULE sépare chaque valeur et un POINT-VIRGULE doit suivre la dernière valeur. Par exemple : **CT 0,0,2**; est une commande valide. Mais **CT 0,0,2** n'est pas valide parce que le régulateur recherche un point-virgule avant d'exécuter cette commande.

7.3 Commandes de minutage des compositions

ST Définir les minuteurs des compositions

#RecipeID,#Refill,#0,#0,#0,#0,#Dwell;

La fonction **ST** configure les valeurs de minutage pour la composition. Les numéros #RecipeID de 0 à 5 correspondent aux compositions de 1 à 6.

#RecipeID 0	\rightarrow	
#RecipeID 1	\rightarrow	2
#RecipeID 2	\rightarrow	000003
#RecipeID 3	\rightarrow	4
#RecipeID 4	\rightarrow	
#RecipeID 5	\rightarrow	0000006

La figure 7-1 - #RecipeID 0 – 5 Correspond aux compositions N° 1 à 6

Sept paramètres sont requis pour cette fonction, définis comme suit :

1	# nRecipeID	Identifie la composition ; doit être compris entre 0 et 5 .
2	# Refill	Indique le temps de recharge en unités de 0,1 ms .
3 - 6	#0, #0, #0, #0	Quatre valeurs de minuteur réservées ; elles doivent toutes être à 0 .
7	# Dwell	Indique le temps d'arrêt en unités de 0,1 ms .

Exemple N° 1 : ST 0,18,0,0,0,0,32;

Définit la première composition, Recipe #1

Le temps de recharge est de 1,8 ms

Le temps d'arrêt est de 3,2 ms

Le temps de recharge plus le temps d'arrêt définissent le temps de cycle d'une goutte à 5 ms (1,8 + 3,2), ce qui entraîne une fréquence des gouttes de 200 gouttes par seconde.

Exemple N° 2 : ST 3,50,0,0,0,0,150;

Définit la quatrième composition, Recipe #4

Le temps de recharge est de 5 ms

Le temps d'arrêt est de 15 ms

Le temps de recharge plus le temps d'arrêt définissent le temps de cycle d'une goutte à 20 ms (5 + 15), ce qui entraîne une fréquence des gouttes de 50 gouttes par seconde.

7.3 Commandes de minutage des compositions (suite)

SL Ajuster le temps de recharge pour la première #nRecipeID,#Refill+,#Refill++,#DelaySec; goutte

La commande **SL** règle le temps de recharge pour le premier point. Ces valeurs permettent de contrôler la taille et la qualité du premier point. Quatre paramètres sont requis pour cette fonction, définis comme suit :

1	# nRecipeID	Identifie la composition ; doit être compris entre 0 et 5.
2	# Refill+	Définit la valeur de synchronisation en unités de 0,1 ms à ajouter au premier point
3	# Refill++	Définit la valeur de synchronisation en unités de 0,1 ms à ajouter au premier point après que le système de projection soit demeuré inactif pendant # DelaySec secondes
4	# DelaySec	Définit le temps d'inactivité du système de projection utilisé par le paramètre #Refill++ en secondes .

Exemple : SL 0,2,4,20;

Définit la première composition, Recipe #1

Le temps de recharge+ est de 0,2 ms

Le temps de recharge++ est de 0,4 ms

Le temps d'inactivité est de 20 secondes

Le temps de recharge+ (0,2 ms) est ajouté au temps de recharge de la composition n° 1 pour chaque goutte en mode DROP (Goutte) et ajouté uniquement à la première goutte en mode LINE (Ligne), tel que décrit dans la section 6.4. Si le système de projection demeure inactif pendant plus de 20 secondes, alors le temps de recharge++ (0,4 ms) est utilisé pour le réglage de la première goutte.

СТ	Définir le nombre de gouttes et le format de déclenchement	#nRecipeID,#TriggerFormat,#nDotCount;

La commande **CT** définit la valeur du nombre de gouttes et le format du signal de déclenchement. Trois paramètres sont nécessaires pour cette fonction, définis comme suit :

1	# nRecipeID	Identifie la composition ; doit être compris entre 0 et 5 .
2	# TriggerFormat	Définit le format de déclenchement ou #TriggerFormat ; 0 = PULSE (PULSATION) et 1 = LEVEL (NIVEAU)
3	# nDotCount	Définit le nombre de gouttes par signal de déclenchement

Exemple N° 1 : CT 0,0,2;

Définit la première composition, Recipe #1

Le format de déclenchement est PULSE (PULSATION)

Le nombre de gouttes est 2.

Cette commande fera distribuer 2 gouttes au système de projection lorsqu'il recevra un signal PULSE (PULSATION) du déclenchement de la composition n° 1.

Exemple N° 2 : CT 1,1,5;

Définit la deuxième composition, Recipe #2

Le format de déclenchement est LEVEL (NIVEAU)

Le nombre de gouttes dépendra de la durée du signal LEVEL (niveau) (bas) du déclenchement de la composition n° 2 et du temps de cycle d'une goutte défini par la commande ST. La valeur de nombre de gouttes de 5 est ignorée.

7.4 Commandes de projection

SM	Choisir une composition	# nRecipeID:
		π intecopered,

La commande **SM** identifie la composition que le régulateur doit utiliser lorsqu'il reçoit une commande **SG** (commencer la distribution) de l'hôte/robot. Cette commande doit être envoyée avant une commande **SG** pour identifier les minuteurs et les paramètres de la composition.

# nRecipeID	Identifie la composition ; doit être compris entre 0 et 5 .

Exemple : **SM 3**; sélectionne Recipe #4

SG Commencer la distribution (aucune valeur requise)

La commande **SG**; déclenche l'activation de la projection depuis le régulateur. La commande SM doit être utilisée pour identifier les valeurs de synchronisation et le nombre de gouttes à distribuer de la composition. La commande SG doit être suivie d'un point-virgule.

<u>Exemple</u> : voici une séquence de commandes envoyées au régulateur pour programmer Recipe#1 et Recipe#2 avant de distribuer :

ST 0,50,0,0,0,0,100; SL 0,2,4,20; CT 0,0,1; ST 1,50,0,0,0,0,150; SL 1,2,4,20; CT 1.0.2;

La commande **CT** définit une goutte à distribuer pour Recipe#1 et deux gouttes pour Recipe#2. Lorsque l'hôte externe se déplace vers une position XY, il peut envoyer les commandes suivantes pour distribuer une goutte à l'aide des valeurs configurées pour Recipe#1 :

SM 0;

SG;

L'hôte se déplace ensuite vers une autre position XY et envoie une autre commande **SG**; pour distribuer une autre goutte au nouvel emplacement. Il peut continuer ainsi tant qu'il utilise les valeurs dans Recipe#0. Si l'hôte décide de distribuer 2 gouttes au nouvel emplacement, il doit envoyer une commande **SM 1**; pour choisir Recipe#1 avant d'émettre une commande **SG**;.

7.4 Commandes de projection (suite)

SV Définir l'éta	t de valeur de projection	# nValveID,# nValveStatus;
------------------	---------------------------	----------------------------

Cette commande permet à l'hôte d'ouvrir ou de fermer la valve de projection.

1	# nValveID	Règle # nValveID sur 0 pour la valve de projection
2	# nValveStatus	Définit # nValveStatus ; 1 = ouverte et 0 = fermée

Exemple : **SV 0,1**; ouvre la projection.

SD Reset Internal Drop Counter to 0 (Réinitialisation le compteur #nDropcnt; de gouttes interne à 0)

Cette commande permet de réinitialiser le compteur de gouttes interne à zéro

#nDropcnt	Réinitialise le compteur de gouttes interne.	
L	1	÷

<u>Exemple</u> : **SD 0** ; réinitialise le compteur de gouttes interne à 0.

7.5 Commandes du réchauffeur

SH	Définir la température du réchauffeur	# nTemperature:

La commande **SH** permet à l'hôte de régler la température du régulateur du réchauffeur dans le régulateur Advanjet.

# nTemperature	Définit la valeur de température en degrés Celsius .	
·	Cette valeur doit être inférieure à 75 °C (167 °F).	

	SO	Allumer ou éteindre le réchauffeur	# nFlag:
L			······

La commande **SO** permet à l'hôte d'activer ou de désactiver le réchauffeur dans le régulateur.

# nFlag	Définit #nFlag ; 1 = activation du réchauffeur et 0 = désactivation du	
	réchauffeur	

HF Minuteur de coupure du réchauffeur # nMins;
--

La commande **HF** donne à l'hôte la possibilité de désactiver automatiquement le réchauffeur après un temps d'inactivité du système de projection spécifié.

	······································
# m \	Définit la tampa d'incativité du suptème de projection en minutes
	Definit le temps à inactivite du système de projection en miniites
// 111/1113	Demini le temps à maetrice du systeme de projection en minates

<u>Exemple</u> : les commandes suivantes régleront la température du réchauffeur à 50 degrés Celsius (122 °F), le temps d'inactivité à 5 minutes, et activera le réchauffeur.

SH 50; HF 5; SO 1;

7.6 Commandes de sortie

|--|

L'hôte peut envoyer la commande **OD**; pour déterminer le nombre de gouttes effectué depuis la dernière commande **SD**; (commande de réinitialisation du compteur). Une chaîne de retour composée du nombre total de gouttes sera retournée.

OE Erreur de sortie	OE;
---------------------	-----

L'hôte peut envoyer la commande **OE**; pour vérifier qu'il communique correctement avec le régulateur. Une chaîne de retour de **0**; indique que la commande a été reçue sans erreur et **1**; indique qu'il y a eu une erreur dans la commande précédente. Une fois que la chaîne de retour de la commande **OS**; est retournée, l'état d'erreur dans le régulateur est effacé.

OS	État de projection de sortie	OS:
		- - ,

L'hôte peut envoyer la commande **OS**; pour vérifier qu'il communique correctement avec le régulateur. Une chaîne de retour de **1**; indique que la valve de projection est fermée et **0**; indique que la valve est ouverte.

OT Température de sortie	OT;
--------------------------	-----

L'hôte peut envoyer cette commande **OT**; pour obtenir la température actuelle du réchauffeur du système de projection. Une chaîne de retour de **50.5**; indique que la température est à 50,5 degrés Celsius.

ov	Version de sortie	OV;
----	-------------------	-----

L'hôte peut envoyer cette commande **OV**; pour identifier le régulateur. Une chaîne de retour de **ADV-HV2000P_xxxx** indique que l'hôte a trouvé le régulateur.

Remarque : le régulateur peut ne pas être en mesure de répondre aux commandes de sortie lorsqu'il est occupé à distribuer une longue série de gouttes. Dans ce cas, l'hôte doit essayer à nouveau après une courte période d'attente.

Appendix 1 : Compensation de première goutte

Appendix 1-1 : Contexte

De nombreux liquides visqueux sont thixotropiques et leur viscosité diminue avec le mouvement. Ceci est souvent appelé rhéofluidification. Lors de la distribution d'un liquide thixotropique, la toute première goutte éjectée est souvent plus petite que les gouttes suivantes si le système de projection est demeuré inactif pendant un certain temps.

Traditionnellement, les opérateurs distribuent quelques « gouttes perdues » dans une zone vide du substrat pour que le matériau entre en rhéofluidification. Bien que cette technique soit une bonne idée parce qu'elle élimine complètement le problème de la première goutte, c'est une perte de temps et de liquide. L'Advanjet HV-2000C a une meilleure solution.

Appendix 1-2 : Calcul de la compensation de la première goutte

Pour compenser les petites premières gouttes, le HV-2000C propose deux paramètres de projection : **Refill +** et **Refill ++** (Recharge + et Recharge ++). Le processus de compensation de la première goutte est fondé sur les éléments suivants :

T ⁺ =	Compensation de la première goutte
T ⁺⁺ =	Compensation de goutte après arrêt prolongé
Temps écoulé =	Temps d'inactivité du système de projection depuis la
	dernière distribution
Arrêt prolongé =	Temps saisi dans le menu Recipes/Adjust Refill Time
	première goutte en « ms après YY secondes »

Si Temps écoulé < Arrêt prolongé, alors Temps de recharge = Recharge + T⁺ Si Temps écoulé > Arrêt prolongé, alors Temps de recharge = Recharge + T⁺⁺

<u>Exemples</u> : pour un matériau susceptible de durcir avec le temps, le liquide peut être légèrement plus épais en cas de longue période d'inactivité, surtout si le liquide est activement chauffé. Supposons que l'Arrêt prolongé est réglé à 20 secondes. Le temps de recharge de la première goutte sera égal à (Recharge +T*), où la valeur de T* dépend de la durée d'inactivité du système de projection.

Si Temps écoulé < 20 s (Arrêt prolongé), alors $T^* = T^+$ Si Temps écoulé ≥ 20 s (Arrêt prolongé), alors $T^* = T^{++}$

<u>Lignes</u> : pour la première goutte de toutes les lignes, Temps de recharge = Recharge + T⁺⁺. Les gouttes suivantes auront un temps de recharge sans aucune compensation si plusieurs gouttes sont spécifiées.

<u>Gouttes individuelles</u> : pour les gouttes individuelles, Temps de recharge = Recharge + T⁺. Lorsque vous distribuez des gouttes individuelles avec un Temps écoulé de moins de 20 secondes, la compensation est toujours appliquée.

Appendix 1-3 : Compensation de la première goutte en mode PULSE (PULSATION)

- Dans ce mode, le régulateur produit « n » gouttes lorsqu'il reçoit un signal de déclenchement, où « n » est le nombre de gouttes.
- Temps de recharge pour le premier point = Recharge + T⁺
- Temps de recharge pour tous les points suivantes = Recharge (pas d'ajout de compensation de la première goutte)
- Si le nombre de gouttes est réglé sur 1, le temps de recharge sera toujours Recharge + T⁺ parce qu'il n'y a pas de points suivants.

Exemple 1 : nombre de gouttes = 1

Dans le diagramme de temps ci-dessous, $T^* = T^+$ Par conséquent, chaque goutte = Recharge + T^+



Figure A1-1 : compensation de la 1^{ère} goutte en mode PULSE (PULSATION), nombre de gouttes = 1

Annexe 1-3 : Compensation de la première goutte en mode PULSE (PULSATION) (suite)

<u>Exemple 2</u> : nombre de gouttes = 3

Dans le diagramme de temps ci-dessous, $T^* = T^+$

Par conséquent, la première goutte = Recharge + T⁺

Le temps de recharge pour toutes les autres gouttes = Recharge (pas de compensations de première goutte ajoutée).



Figure A1- 2 : compensation de la 1^{ère} goutte en mode PULSE (PULSATION), nombre de gouttes = 3

Appendix 1-4 : Compensation de la première goutte en mode LEVEL (NIVEAU)

- Dans ce mode, le régulateur produit des gouttes aussi longtemps que le signal de déclenchement est haut
- Temps de recharge pour le premier point = Recharge + T⁺
- Temps de recharge pour tous les autres points = Recharge



Appendix 2 : Paramètres d'usine du régulateur de température

Le manuel du régulateur de température CN740 est inclus avec votre régulateur Advanjet. Merci de le consulter pour les instructions spécifiques.

Vous trouverez ci-dessous les <u>valeurs définies en usine</u> programmées par Advanjet pour fonctionner avec le régulateur HV-2000C et la plaque de buse du système de projection HV-2000 pour la majorité des applications. Il est vivement conseillé aux utilisateurs de <u>ne pas</u> modifier ces valeurs.

Utilisez les touches ▲▼ pour ajuster les valeurs. Appuyez sur 🞴 une fois sur pour enregistrer les modifications, et appuyez de nouveau sur 🞴 pour revenir au menu précédent.

FONCTIONNEMENT	Description	Paramètre	Valeur
Appuyez sur 🖸	Contrôle le paramètre d'exécution/arrêt	r-5	
	Alarme limite supérieure 1	ALIH	3
	Alarme limite inférieure 1	ALIL	3
	Alarme limite supérieure 2	AL2H	3
	Alarme limite inférieure 2	AL2L	3
		LOC	oFF
RÉGULATION	Description	Paramètre	Valeur
Appuyez une fois sur 🗗, puis	PB (bande proportionnelle)	P	4
appuyez sur 🗭	Ti (temps intégral)	i	20
	Td (temps dérivé)	d	5
	Valeur par défaut du volume intégré	ioF	0
	Paramètre du cycle de contrôle du réchauffeur	HtPd	10
	Écart de température du processus	tPoF	0
PARAMÈTRES INITIAUX	Description	Paramètre	Valeur
Appuyez et maintenez	Type de capteur de température d'entrée	inPt	Pt2
enfoncé	Sélection de l'affichage de l'unité de température	tPUn	С
	Limite supérieure de la plage de températures	tP-H	75
	Limite inférieure de la plage de températures	tP-L	-20
	Méthode de contrôle	Ctrl	PiD
	Sélection de la commande de chauffage/refroidissement	5-НС	HEAt
	Type d'alarme 1	ALAI	1
	Type d'alarme 2	ALA2	1
	Format de données	C-5L	ASCII
	Sélection de l'inscription de communication	Co5H	on (activé)

Adresse du régulateur	C-no	1
Paramètre de vitesse de transmission	bP5	9600
Longueur des données de communication	LEn	8
Bit de parité de communication	Prty	nonE (aucune)
Bit d'arrêt de communication	Stop	1

Appendix 3 : Manomètre numérique

Appendix 3-1 : Spécifications

KEYENCE

Série AP-30

Capteur de pression avec affichage numérique deux couleurs



ТҮРЕ	PRESSION NÉGATIVE	ON PRESSION PRESS VE POSITIVE COMPO		PRESSION COMPOSÉE
Modèle	AP-31K (P)	AP-32K (P)	AP-33K (P)	AP-34K
Pression nominale	0 à -29,9 inHg (0 à -101,3 kPa)	0 à 14,50 psi (0 à 100 kPa)	0 à 145,0 psi (0 à 1,000 MPa)	29,9 à -29,9 inHg (101,3 à -101,3 kPa)
Résistance à la pression	72,5 psi	72,5 psi	217,5 psi	72,5 psi
Type de pression	Pression manométrique, air ou gaz non corrosifs			
Type de liquide	Air ou gaz non corro	osifs		
Puissance d'affichage	DEL à 3 1/2 chiffres 0,43 po)	, 2 couleurs, 7 segr	ments (hauteur des c	caractères : 11 mm
Résolution de l'affichage	0,1 kPa, 1 mmHg, 0,1 poHg, 0,001 bar	0,1 kPa, 0,001 kgf / cm ² , 0,02 psi, 0,001 bar	0,001 MPa 0,01 kgf / cm ² , 0,2 psi, 0,01 bar	0,2 kPa, 2 mmHg, 0,1 poHg, 0,002 bar
Plage d'affichage	-15 % à +110 % FS			
Précision de répétition	±0,2 % FS (5 ms ou plus)			
Temps de réponse (fonction de prévention du broutage)	2,5/5/100/500 ms (sélectionnable)			
Sortie de contrôle	Collecteur ouvert NPN : 100 mA max. (40 V max.), Tension résiduelle : 1 V max. 2 sorties (N.O./N.C. sélectionnables)			
Sortie analogique	1 à 5 V (impédance de charge : 47 kΩmin.)			
Fluctuation de température pour la sortie analogique	±2 % max. (FS) de la pression détectée à 25 °C (77 °F) (0 à 50 °C) (32 à 122 °F)			
Fluctuation de température pour l'affichage	±1% max. (FS) de la pression détectée à 25 °C (77 °F) (0 à 50 °C) (32 à 122 °F)			
Hystérésis de sortie de contrôle	Variable (lorsque le mode hystérésis est sélectionné), 0,5 % FS en mode standard			
Alimentation	12 à 24 V CC ±10 %			
Consommation de courant	50 mA (à 24 V), 90 mA (à 12 V)			
Température ambiante	0 à 50 °C (32 à 122 °F), sans condensation / 35 à 85 % HR (sans condensation)			
Humidité relative	35 à 85 % HR (sans condensation)			
Vibration	10 à 55 Hz, 1,5 mm 0,06 po double amplitude dans les directions X, Y, et Z, 2 heures respectivement			
Matériau	Carter avant : polyamide, Feuille du panneau avant : PET, Carter arrière : Polysulfone, Port de pression : zinc moulé, Câble : câble sous gaine de caoutchouc étanche à l'huile			
Poids	Env.120 g			

Configuration et fonctionnement du régulateur de projection Advanjet HV-2000C Page 45 sur 60

Noms et fonctions des pièces Appendix 3-2 :

AUTO key



Display unit label

The AP-30 series enables you to select the display units for pressure. Attach the included display unit label for the desired units at the [position in the figure.



Appendix 3-3 : Connexions et circuit d'entrée/sortie

Connections

٠









Configuration et fonctionnement du régulateur de projection Advanjet HV-2000C Page 47 sur 60

Appendix 3-4 : Sélection du mode de fonctionnement

■ Auto-tuning mode (F-1)

Using the AUTO key, detect the upper limit value (A) and the lower limit value (b). The detection level (C) is automatically set at the midpoint between the two values. (You can finely adjust the preset value C within the range between A and b.)

Control output 1: The sensor turns on when the pressure exceeds the preset value C.

Control output 2: The sensor turns on when the pressure goes outside the stability levels.



Hysteresis mode (F-2)

Set desired detection level (H) and hysteresis (h) for the detection.

Control output 1: The sensor turns on when the pressure exceeds the preset value H. When the pressure falls by the preset value h, the sensor turns off.

Control output 2: The sensor turns on when the pressure goes outside the hysteresis width (H - h).



Appendix 3-5 : Sélection du mode de fonctionnement

■ 2-independent mode (F-3)

Set two desired detection points (A and B).

Control output 1: The sensor turns on when the pressure exceeds the preset value A.

Control output 2: The sensor turns on when the pressure exceeds the preset value b.



■ Window mode (F-4)

Set desired upper limit value (H) and lower limit value (L).

Control output 1: The sensor turns off when the pressure goes outside of the range between the upper limit value (H) and lower limit value (L).

Control output 2: The sensor turns off when the pressure goes outside of the stability levels.



Note 1: The above description shows the operation of control outputs 1 and 2 when the output selector switch is set to N.O.

When the output selector switch is set to N.C., the operation of control outputs 1 and 2 is inverted.

Note 2: Except for OUT1 in hysteresis mode, each control output includes an internal hysteresis of 0.5% of F.S.



Appendix 3-7 : Autres fonctions et indications d'erreur



Appendix 4 : Connecteur entrée/sortie

Le connecteur E/S HD26 se connecte à un type de circuit d'entrée et quatre types de circuits de sortie. Les notes de conception suggèrent au moins un circuit d'interface côté utilisateur pour chaque type d'entrée ou de sortie.

En règle générale, une bonne interface doit fournir un décalage de niveau et une isolation galvanique entre le régulateur du système de projection et le robot. L'isolation galvanique améliore l'immunité contre le bruit entre le régulateur du système de projection et le robot.

Pour une véritable isolation galvanique lorsque vous utilisez des optocoupleurs, il est nécessaire d'utiliser deux alimentations indépendantes, l'une sur le côté entrée, et l'autre sur le côté sortie. Si la terre côté entrée est connectée à la terre côté sortie, ou s'il n'y a qu'une seule alimentation, il n'y a pas d'isolation à la terre, et la fonctionnalité de l'optocoupleur est réduite à celle d'un simple système de décalage de niveau.

Appendix 4-1 : Attribution des broches du HD26

Un câble E/S de 1,5 m (5 pieds) standard est fourni avec le HV-2000C. L'E/S est configuré pour que les entrées soient mises à la terre (GND). Lorsque l'entrée spécifique est déclenchée, le régulateur Advanjet active le numéro de composition préprogrammée correspondant affiché.

- Les broches 1 à 6 du câble E/S sont des sorties du robot vers le régulateur Advanjet. Elles peuvent être des sorties TTL capables d'absorber 2 mA de courant, ou elles peuvent également être des contacts de relais.
- La broche 7 produit un drapeau de statut occupé du régulateur Advanjet vers le robot.
- La broche 8 est une interruption externe utilisée pour arrêter un programme de distribution à distance
- Les broches 9 et 14 sont des broches de mise à la terre isolées
- Les broches 18 à 26 sont des alarmes des capteurs de chauffage et de pression.

Les tableaux qui suivent décrivent l'attribution des broches du connecteur E/S 26 broches standard ; le nom de la broche, la terminologie et les spécifications ; et le schéma correspondant.

Annexe 4-1 : Attribution des broches du HD26 (suite)

Numérode	HV-2000C Nom de la broche,	
HD26	Spécifications	Schéma
1	Composition 1 (entrée) Bit 0, DIO 16. Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	E/S configurable DIO0-DIO31
2	Composition 2 (entrée) Bit 1, DIO 17. Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	E/S configurable DIO0-DIO31
3	Composition 3 (entrée) Bit 2, DIO 18. Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	E/S configurable DIO0-DIO31
4	Composition 4 (entrée) Bit 3, DIO 19. Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	E/S configurable DIO0-DIO31
5	Composition 5 (entrée) Bit 4, DIO 20. Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	E/S configurable DIO0-DIO31
6	Composition 6 (entrée) Bit 5, DIO 21. Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	E/S configurable DIO0-DIO31
7	Drapeau occupé (sortie) Bit 6, DIO 22. Sortie numérique 5 V, 2 mA. Lorsque le système de projection est inactif, le signal BusyFlag (drapeau occupé) est défini sur haut ; lorsque le système de projection est activé le signal BusyFlag est défini sur bas.	Entrées tampons de convertisseur A/D
8	Interruption externe (entrée) DIO 11, Entrée numérique 0-5 V CC, seuil de commutation 1,4 V/1,9 V typique. L'entrée est généralement haute. Validez en tirant vers le bas.	Entrées tampons de convertisseur A/D
9	GND (TERRE) TERRE NUMÉRIQUE	Entrées tampons de convertisseur A/D
10	Sortie analogique AOUT 0 Canal rés. 12 bits, tampon, 0-10 V CC, ±10 V CC, et 4-20 mA, fréquence de mise à jour 12 kHz.	Sorties de convertisseur D/A

Annexe 4-1 : Attribution des broches du HD26 (suite)

11	Entrée analogique AIN 5 Canal rés. 11 bits, plages sélectionnables par logiciel unipolaire : 1, 2, 2,5, 5, 10, 20 V CC ; bipolaire ± 1, ±2, ±5, ±10 V CC ; 4 canaux peuvent être configurés sur le matériel pour 4–20 mA ; impédance d'entrée de 1 MU, jusqu'à 4 100 échantillons/s	Entrées tampons de convertisseur A/D	
12	Entrée analogique AIN 7 Canal rés. 11 bits, plages sélectionnables par logiciel unipolaire : 1, 2, 2,5, 5, 10, 20 V CC ; bipolaire ± 1, ±2, ±5, ±10 V CC ; 4 canaux peuvent être configurés sur le matériel pour 4–20 mA ; impédance d'entrée de 1 MÚ, jusqu'à 4 100 échantillons/s.	Entrées tampons de convertisseur A/D	
13	Sortie analogique AOUT 1 Canal rés. 12 bits, tampon, 0-10 V CC, ±10 V CC, et 4-20 mA, fréquence de mise à jour 12 kHz.	Sorties de convertisseur D/A	
14	GND (TERRE) TERRE ANALOGIQUE		
15	Pas de connexion.		
16	Pas de connexion.		
17	Pas de connexion.		
18	Alarme de réchauffeur commune (sortie)		
19	Alarme de pression de liquide commune (sortie) Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation.	Circuit d'entrée/sortie d'alarme de pression (AP- C30K/C31K/C33K)	
20	Alarme de pression de liquide 2 (sortie) Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation.		
21	Alarme de pression de liquide 1 (sortie) Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation.		
22	Alarme de pression de projection commune (sortie) Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation.		
23	Alarme de pression de projection 2 (sortie) Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation.		
24	Alarme de pression de projection 1 (sortie) Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation.		
25	Alarme de réchauffeur 1 (sortie) Contact de relais unipolaire et unidirectionnel, normalement ouvert, 3 A, 250 V CA. Lorsqu'il est fermé, la broche 25 est connectée à la broche 18, Alarme de réchauffeur commune. Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation. Peut être configurée pour créer une alarme pour 12 différentes conditions d'erreur.		
26	Alarme de réchauffeur 2 (sortie) Contact de relais unipolaire et unidirectionnel, normalement ouvert, 3 A, 250 V CA. Lorsqu'il est fermé, la broche 26 est connectée à la broche 18, Alarme de réchauffeur commune. Alarme en option. Normalement pas programmée pour utilisation. Peut être configurée pour créer une alarme pour 12 différentes conditions d'erreur.		

Appendix 4-2 : Schéma pour E/S configurable DIO0-DIO31



Schéma 1 : E/S configurable DIO0-DIO31

Appendix 4-3 : Schéma pour entrées tampons de convertisseur A/D



Schéma 2 : Entrées tampons de convertisseur A/D



Appendix 4-4 : Schéma pour sorties de convertisseur D/A

Schéma 3 : sorties de convertisseur D/A

Appendix 4-5 : Schéma pour le circuit d'entrée/sortie d'alarme de pression



Schéma 4 : circuit d'entrée/sortie d'alarme de pression (AP-C30K/C31K/C33K)

Appendix 5 : Remplacement du fusible de la carte pilote 24 V



Le fusible sur la carte pilote 24 V Advanjet est dans une douille et est facilement remplaçable.

Type de fusible	V	Courant	Référence
Action lente	125 V CA	1 A	130686

L'emplacement est indiqué ci-dessous.



Garantie standard de Graco

Graco garantit que tout le matériel mentionné dans le présent document, fabriqué par Graco et portant son nom, est exempt de défaut de matériel et de fabrication à la date de la vente à l'acheteur et utilisateur initial. Sauf garantie spéciale, élargie ou limitée, publiée par Graco, Graco réparera ou remplacera, pendant une période de douze mois à compter de la date de la vente, toute pièce de l'équipement jugée défectueuse par Graco. Cette garantie s'applique uniquement si l'équipement est installé, utilisé et entretenu conformément aux recommandations écrites de Graco.

Cette garantie ne couvre pas, et Graco n'en sera pas tenu pour responsable, une usure et une détérioration générales ou tout autre dysfonctionnement, dommage ou usure à la suite d'une mauvaise installation, d'une mauvaise application ou utilisation, d'une abrasion, d'une corrosion, d'un entretien inapproprié ou incorrect, d'une négligence, d'un accident, d'une modification ou d'une substitution par des pièces ou composants qui ne portent pas la marque Graco. Graco ne sera également pas tenu pour responsable en cas de mauvais fonctionnement, dommage ou usure dus à l'incompatibilité de l'équipement Graco avec des structures, accessoires, équipements ou matériaux non fournis par Graco ou dus à une mauvaise conception, fabrication, installation, utilisation ou un mauvais entretien desdits structures, accessoires, équipements ou matériaux non fournis par Graco.

Cette garantie sera appliquée à condition que l'équipement objet de la réclamation soit retourné en port payé à un distributeur agréé de Graco pour une vérification du défaut signalé. Si le défaut est reconnu, Graco réparera ou remplacera gratuitement toutes les pièces défectueuses. L'équipement sera renvoyé à l'acheteur original en port payé. Si l'inspection de l'équipement ne révèle aucun défaut de matériau ou de fabrication, les réparations seront effectuées à un prix raisonnable, qui peut inclure les frais de pièces, de main-d'œuvre, et de transport.

CETTE GARANTIE EST EXCLUSIVE ET REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER LA GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER.

La seule obligation de Graco et l'unique recours de l'acheteur pour toute violation de garantie sera telle que stipulée ci-dessus. L'acheteur convient qu'aucun autre recours (pour, la liste n'ayant aucun caractère exhaustif, dommages indirects ou consécutifs de manque à gagner, perte de marché, dommages corporels ou matériels ou tout autre dommage indirect ou consécutif) ne sera possible. Toute action pour violation de garantie doit être présentée dans un délai de deux (2) ans à compter de la date de vente.

GRACO NE DONNE AUCUNE GARANTIE ET DÉCLINE TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, EN LIAISON AVEC DES ACCESSOIRES, ÉQUIPEMENTS, MATÉRIAUX OU COMPOSANTS VENDUS MAIS NON FABRIQUÉS PAR GRACO. Ces articles vendus, mais non fabriqués par Graco (tels que les moteurs électriques, les commutateurs, le tuyau, etc.), sont soumis à la garantie, le cas échéant, de leur fabricant. Graco fournira à l'acheteur une assistance raisonnable pour toute réclamation faisant appel à ces garanties.

En aucun cas, Graco ne sera tenue responsable de dommages indirects, particuliers ou consécutifs résultant de la fourniture par Graco de l'équipement ci-dessous ou de la fourniture, de la performance, ou utilisation de produits ou d'autres biens vendus par les présentes, que ce soit en raison d'une violation de contrat, violation du garantie, négligence de Graco, ou autrement.

POUR LES CLIENTS DE GRACO AU CANADA

The Parties acknowledge that they have required that the present document, as well as all documents, notices and legal proceedings entered into, given or instituted pursuant hereto or relating directly or indirectly hereto, be drawn up in English. Les parties reconnaissent avoir convenu que la rédaction du présente document sera en Anglais, ainsi que tous documents, avis et procédures judiciaires exécutés, donnés ou intentés, à la suite de ou en rapport, directement ou indirectement, avec les procédures concernées.

Informations Graco

Équipement de distribution de produits d'étanchéité et de colles

Pour obtenir les dernières informations sur les produits Graco, visitez www.graco.com. Pour en savoir plus sur les brevets, consultez www.graco.com/patents. Pour le service à la clientèle et l'assistance technique, envoyez un e-mail à info@advanjet.com

POUR PASSER COMMANDE, contactez votre distributeur Graco, rendez-vous sur www.graco.com et sélectionnez « Où Acheter » dans la barre bleue en haut, ou appelez pour trouver le distributeur le plus proche.

Si vous appelez des États-Unis : 800-333-4877 Si vous appelez de l'extérieur des États-Unis : +1-760-294-3392

Toutes les données écrites et visuelles contenues dans ce document reflètent les dernières informations sur les produits disponibles au moment de la publication. Graco se réserve le droit de procéder à des modifications à tout moment et sans préavis. Traduction des instructions originales. This manual contains French. MM 3A5856 Siège social de Graco : Minneapolis

Bureaux à l'étranger : Belgique, Chine, Japon, Corée

GRACO INC. AND SUBSIDIARIES • P.O. BOX 1441 • MINNEAPOLIS MN 55440-1441 • USA Copyright 2016, Graco Inc. Tous les sites de fabrication de Graco sont certifiés ISO 9001.

www.graco.com Révision A, avril 2018